**Օգտագործողի ինտերֆեյսի(UI) ձևավորման և օգտագործողի փորձի(UX) մոդելի միջև կապը**

Diagram

Description automatically generatedՏեխնոլոգիայի զարգացման հետ մեկտեղ մարդիկ ավելի ու ավելի են խորանում դիզայնի մեջ: Սկսնակների համար շատ կարևոր է իմանալ UX-ի և UI-ի միջև տարբերությունը: Դիզայնի մասին բազմակողմանի տեսական հասկացողություն ունենալը առաջին անհրաժեշտ քայլն է ՝ UX/UI դիզայներ դառնալու համար:

**Ի՞նչ է User Experience դիզայնը․**

UX դիզայնը հարաբերություններ կառուցելու պրոցեսն է ընկերության, դրա ապրանքների և հաճախորդի միջև:

UX դիզայնը ընկերության արտադրանքի հետ օգտագործողի փոխգործակցության բոլոր տեսանկյունները ուսումնասիրելու, մշակելու և զարգացնելու գործընթացն է ՝ իր գտագործողին գոհացնելու համար: Նպատակը՝ ապրանքի հետ օգտագործողի փորձը բարելավելն է թեստի արդյունքների միջոցով, վերջին հաշվով ստեղծելով պրոդուկտ որը օգտակար է, արժեքավոր, մատչելի և հաճույքով օգտագործվող : UX Graphical user interface, diagram

Description automatically generatedդիզայնը նպաստում է պրոդուկտի, որը ապահովում է էֆեկտիվ UI :

Այն ներառում է տարբեր կարգեր, ինչպիսին են վիզուալ դիզայնը (visual design), փոխազդեցության դիզայնը (interaction design), օգտագործելիությունը (usability) և այլն:

**Ի՞նչ է User Interface դիզայնը․**

Օգտագործողի ինտերֆեյսը պրոդուկտի վիզուալ տեսքն է և UI դիզայներները որոշում են ինչպես տեսողականորեն ձևավորել պրոդուկտը՝ օգտագործողի էֆեկտիվ փորձառության համար։ Լավ UI դիզայնը օգնում է գրավել օգտագործողին և երաշխավորում է ապրանքի հաճելի փորձառություն:

UI դիզայնի տարրերը ընդգրկում են ֆայլեր, տեքստեր, պատկերներ, վիդեոներ, կոճակներ, պիտակներ, տեքստային դաշտեր, drop-down list-եր, գրաֆիկական դիզայն և այլ նմանատիպ բաներ, երբ օգտագործողը սեղմի, քաշի, մտնի: Այն պահանջում է UI դիզայներներին ունենալ լավ էսթետիկայի զգացում և տեխնիկական ունակություններ: Կրեատիվ դերը, UI դիզայների նպատակն է ստեղծել գերող, գեղեցիկ օգտագործողի ինտերֆեյս, որը կառաջացնի օգտագործողների էմոցիոնալ արձագանքը:

**Տարբերությունը․**

UX դիզայնը վերաբերում է օգտագործողի փոորձի դիզայնին, իսկ UI դիզայնը ՝ օգտագործողի ինտերֆեյսի դիզայնին: Նրանք ունեն մոտիկ հարաբերություններ դիզայնի պրոդուկտում, բայց ունեն տարբեր ձևեր: Ֆունկցիոնալ առումով UI-ը ցույց է տալիս դիզայնի արտաքինը, UX-ը՝ ինչպես է աշխատում: UX-ը պրոցես է մինչդեռ UI-ը այսպես ասած մատուցվողն է։ Բայց մարդիկ հեշտությամբ շփոթում են այդ երկուսը, քանի որ դրանք ունեն սիմբիոտիկ հարաբերություններ:

**Տարբեր ֆոկուսներ․**

Prototype, Faster, Smarter and Easier with Mockplus.

**Diagram

Description automatically generated**UI-ի և UX-ի միջև ամենակարևոր տարբերությունը այն է, որ նրանք ունեն prototype-երի տարբեր օգտագործումներ: Շատ UI դիզայներներ համոզված են որ Prototype-ը պիտի լինի hi-fi մոդել: Ինչևէ, UX դիզայների համար իսկությունը արդյունքն է, նրանք ավելի շատ մտածում են լոգիկայի մասին: Կարճ ասած, երբ դու հանդիպման ես հաճախորդներիդ հետ, նրանց ցույց տուր UI դիզայներների կողմից պատրաստված դիզայնը: Երբ դու հանդիպման ես ծրագրավորողների հետ, վերցրու UX դիզայներների Prototype-ը: Պատճառը նույնպես պարզ է: UI դիզայներները ուշադրություն են դարձնում առաջնային interface-ին, մինչդեռ UX դիզայներները կենտրոնանում են հետին պլանի վրա:

**Գույները, որ նրանք օգտագործում են․**

UI դիզայներները հակված են ձևավորել Prototype-երը full color-ով:, UX դիզայներները՝ ընդհակառակը, հիմնականում օգտագործում են 3 գույն՝ սև, սպիտակ, մոխրագույն:

Chart, sunburst chart

Description automatically generatedԱյս տարբերությունը հիմնականում կարելի է տեսնել պատկերները ձևավորելիս և օգտագործելիս: Օրինակ, երբ դու ուզում ես ստեղծել bottom navigatior bar, UI դիզայներները շատ էներգիա կծախսեն՝ այն ռեալիստիկ դարձնելու համար, ներառելով կոճակի գույնը մինչև ու հետո սեղմելուց: Հակառակ դրան, UX դիզայներները կտեղադրեին կոճակը ճիշտ տեղում, հետո թողնելով հիշեցում․ <<Մոխրագույն սեղմելուց հետո>>:

**Գործիքները․**

Քանի որ շատ են տարբերությունները UI և UX դիզայներների դերերի մեջ, հետևաբար տարբեր են նաև գործիքները, որոնք նրանք օգտագործում են։ Այսպիսով Flinto և Principle գործիքները շղթայված են Sketch -ին ունեն առավելություն: UX դիզայներները նախընտրում են մետաղալար, քանի որ այն խնայում է ժամանակը և դարձնում ձևավորումը ավելի էֆեկտիվ:

Mockplus-ը ինքնին հեշտ է հստակեցնել, գործել, Balsamiq սքեչ սթայլով և Axure բազմակողմանի ֆունկցիաներով: Ավելին, Mockplus-ը օգտագործելիս ստանում ենք առավելություն, այն ունի պրոյեկտները թեստավորելու և նախադիտելու ձևեր: Սա հատկապես օգտակար է թեստավորման ընթացքում: Տեսականորեն, UX դիզայնը ներառում է վիզուալ և ինտերակցվող դիզայնը: Հիշեցնենք, որ UI և UX դիզայնները երկուսն էլ պահանջում են ինտերակցվող դիզայն։ Ինտերակցվող դիզայնը ձեռնարկում է օգտագործողի էմոցիաները և պահվածքը:

* UX -ը UI չէ, բայց նրանք մեկնաբանում են միմյանց,
* UX-ը դարձնում է ինտերֆեյսը օգտակար, UI-ը՝ գեղեցիկ,
* UX-ը օգնում է օգտագործողներին ավարտել նպատակները, UI-ը ստեղծում է էմոցիոնալ կապեր,
* UX դիզայնը նախորդում է UI-ին,
* UX-ը տեղի է ունենում պրոդուկտներում ամենուրեք, ինտերֆեյսներում և սերվիսներում, UI-ը միայն վերաբերում է ինտերֆեյսին։



**Ինչ են անում UI/UX դիզայներները․**

Ամենալավ միջոցը իմանալու համար, թե ինչ են անում UI/UX դիզայներները՝ աշխատանքի նկարագրությունը կարդալն է:

Դուք կգտնեք շատ իրական UI/UX դիզայների աշխատանքային նկարագրություն recrutement կայքերումերում:

UX դիզայների ունակությունները և պատասխանատվությունները․

* Ստրատեգիան․ Customer Analysis, Competitor Analysis, Product Structure/Strategy
* Prototyping և Wirefraiming․ նախատիպի կազմակերպում, թեստավորում /իտերացում, զարգացում, պլանավորում, Wirefraiming
* Analitics և Exécution․ կոորդինացիան ծրագրավորողների հետ, կոորդինացիան UI դիզայներների հետ, անալիզ և իտերացում, Tracking Goals և ինտեգրացիա:

Այսպիսով UX դիզայները պատասխանատու է պրոդուկտի համար նախապես պլանավորելու և տեխնոլոգիան պատրաստելու համար: Նրանք նաև պատասխանատու են նրա համար, թե ինչպես են հաճախորդները իտերակցվում օնլայն և օֆֆլայն, ներառյալ գնորդի ծառայությունները:

**UI դիզայներների ունակություններն ու պատասխանատվությունները․**

Տեսնել և զգալ: Բրենդինգ և Գրաֆիկ զարգացում, User Guides/Storyline, Customer Analisys, Design Research

Պատասխանատվություն և ինտերակտիվությունը․

Բոլոր տեխնոլոգիաների էկրանների չափերի ադապտացիան, ինտերակտիվությունը և անիմացիան, ծրագրավորողների հետ կազմակերպումը, UI Prototyping, իմպլեմենտացիան ծրագրավորողների հետ։

UI դիզայնը ստեղծում է պրոդուկտի արտաքին տեսքը: Այն ձևավորում է անհատականությունը և բրենդը: Այն կապում է ապրանքը օգտագործողին, կառուցում վստահություն և փոխանցում բրենդի գաղափարի մասին: UI դիզայների դերը պահանջում է համագործակցություն թիմի մյուս անդամների հետ, ինչպիսիք են ծրագրավորողներն և UX դիզայներները:

A picture containing diagram

Description automatically generated

**Ինչպիսի կուրսեր դուք պիտի վերցնեք․**

Շատ սկսնակների համար, կուրսեր անցնելը ամենալավ ու արագ միջոցն է սովորելու ինչպես լինել UI/UX դիզայներ: Այն հեշտ չէ և չկա դյուրացում: UI և UX դիզայների կուրսեր անցնելու համար շատ ճանապարհներ կան, անվճար և վճարովի տարբերակներով: Թոփ համալսարաններում անցած UX-ի անվճար կուրսերը լավ տեղ է սկսելու, բայց հերիք չէ կարիերայում առաջխաղացման համար: Շատ կազմակերպություններ պլատֆորմներ ապահովում են լավ օնլայն կուրսեր: Այստեղ կան 30 ամենալավ օնլայն կուրսերի վեբսայթերը, UI/UX դիզայն սովորելու համար՝ Mockplus թիմի հետ:

**Համառոտ․**

UI-ն UX-ի մի մասն է: Կարճ ասած՝ դա այն միջոցն է, որով օգտագործողը աշխատում է սիստեմայի ներսում, որը օգտագործվում է սերվիսի կամ պրոդուկտի կողմից: Օրինակ, UI-ը eCommerce site-ի համար կարող է լինել պրոդուկտների ցուցադրման գրաֆիկական էլեմենտները, shopping cart էլեմենտները՝ ներառյալ կոճակները և նավիգացիան և այլն: UI-ը գրաֆիկական մասն է, որը ընկնում է UX-ի գլխավոր անձևանոցի տակ: UX․

UX-ը հեշտ է հասկանալ: Կարճ ասած՝ այն user-ի փորձն է, վեբսայթում, օգտագործելիս app կամ նույնիսկ օգտագործելիս ֆիզիկական պրոդուկտ: Սա ներառում է օրինակ էջի պարունակությունը, կամ app-ում, բեռնելու արագությունը, հատկությունները, bug-երի առկայությունը, ինչպես է user-ը փոխանցու էջի հետ, site-ը որպես ամբողջություն և այլն: UI-ը մեծ դեր է խաղում ընդհանուր UX-ում, բայց դրանք նույն բանը չեն:

Մեկը լրացնում է մյուսին:

Ընդհանուր առմամբ UI դիզայնը ունենում է մեծ բախում UX-ի հետ այն ճանապարհներով, որոնցով մյուս էլեմենտները չեն ունենում: Մարդիկ չեն սիրում հիասթափվել, նույնիսկ երբ էջի պարունակությունը կամ app-ի հատկությունները ակնառու են: Նրանք ցանկանում են մուտք գործել այնտեղ, որտեղ ցանկանում են և օգտագործել այն առանց պրոբլեմի: Եթե UI-ը bug-երով լի է, դանդաղ շարժում, պահանջում է մի քանի քայլեր վերջնակետին հասնելու համար, այն կվատացնի ամբողջ UX-ի վիճակը:

UX-ը ավելի սուբյեկտիվ է քան UI-ը: Ընդհանրապես ինչ որ բանը կամ հեշտ է ու հաճելի, կամ էլ ոչ: Օպտիմալացնել UI-ը նունն է, ինչ թեսթավորել և հավաքել վերլուծվող ֆիդբեքը (հետադարձ կապը), այն պայմանով, որ ստեղծի անհրաժեշտ փոփոխություններ և բարելավվումները: Եթե UI-ը օպտիմացված է, UX-ը նույնպես կբարձրանա: